

## Anotace příspěvků přihlášených do 15. 4. 2026

*Příspěvky jsou řazeny abecedně dle příjmení registrovaných účastníků.*

### Digitální kompetence absolventů středních škol při řešení matematických úloh s podporou generativních modelů

*Miroslava Huclová, Soňa Königsmarková*

Příspěvek představuje analýzu digitálních kompetencí absolventů středních škol s využitím sémanticko-logické struktury jako nástroje pro systematické mapování jejich dovedností, pracovních postupů a efektivity při řešení.

### Nástroje podpory nadaných

*Michaela Kaslová*

Pokud identifikujeme nadaného žáka/dítě, pak není jedno, které nástroj pro jeho rozvoj použijeme jako první, které další a v jaké struktuře. Rozhodně nelze pracovat s unifikovaným materiálem. Východiskem je širokospektrá diagnostika nejen v oblasti matematiky, ale i oblasti jeho zájmů, preferencí a jeho sebehodnocení.

### Jak se mění zájem o korespondenční semináře?

*Karel Kolář*

Primárně na příkladu veřejných výsledkových listin PraSe (Pražský seminář; Matematický korespondenční seminář MFF UK) se podíváme na vybrané zajímavé statistiky vývoje zájmu o korespondenční seminář - např. jak se vyvíjí celkový počet řešitelů; jaký podíl řešitelů pokračuje v řešení další rok (pokud může); jaká je pravděpodobnost, že řešitel bude pokračovat další ročník soutěže. Statistiky mohou být zajímavé pro organizátory, protože jim ukazují, jak si dokážou řešitele udržet a např. v jakých ročnících je nejvíce ztrácejí.

# Uživatelsky přívětivé trojúhelníky

*Evžen Müller*

Pythagorejské a heronovské trojúhelníky a jejich vlastnosti. Různé (i méně známé) způsoby generování těchto trojúhelníků s využitím programu MS Excel a AI.

# Nerozluštitelná šifra v románu Julese Verne

*Michal Musílek*

Je obecně známo, že Jules Verne se zajímal o různá odvětví vědy a díky tomu ve svých dílech předpověděl celou řadu vědeckých a technických objevů a vynálezů, jako např. videotelefon, skafandr, elektrický motor, či vrtulník. Pozorní čtenáři Verneových děl vědí, že jedním z objektů jeho zájmu byla také kryptologie. V jedné ze svých knih použil jako důležitý prvek děje šifru, které se dlouho (více než 300 let) přezdívalo „nerozluštitelná šifra“ (francouzsky le chiffre indéchiffrable) a sám Verne ji při psaní tohoto románu také pokládal za nerozluštitelnou. Chcete se dozvědět, o jaký román a jakou šifru se jedná a za cenu jakých osobních obětí se nakonec podařilo důležitý dokument v románu dešifrovat? Zajímá vás, jak snadno je tato šifra luštitelná dnes a jak při řešení šifry typu tužka – papír pomůže matematická statistika a počítačový program? Pak si určitě poslechněte tento příspěvek na konferenci AJMTN2026.

# Touchable Mathematics, a case for an add-on curriculum

*Jan Šmíd*

Touchable mathematics (TM) is a construction set, a set of digital tools and a book of activities with these set.

# Isaac Newton a Metoda fluxí, Kepler a Mysterium cosmographicum

*Karel Vašíček*

Po překladu Principů Isaaca Newtona jsem loni cca 9 měsíců překládal Newtonův spis Metoda fluxí a nekonečných řad s její aplikací na geometrii křivých čar a letos chceme dokončit překlad Keplerova spisu Mysterium

## Práce s chybou ve výuce matematiky: úlohy „Najdi chybu“ z portálu Math4U

*Petra Vondráková, Iva Skybová*

V příspěvku ukážeme, jak cíleně zařazovat do výuky příklady „Najdi chybu“ z aplikace FindError4U a jak s nimi systematicky pracovat. Účastníci se seznámí s hlavními typy úloh a s tím, jaké dovednosti jednotlivé typy rozvíjejí. Na konkrétních ukázkách bude demonstrována práce žáků s chybou – od jejího pojmenování a analýzy přes hledání příčiny až po návrh nápravy – i různé organizační formy práce, včetně aktivit typu Já-Ty-My nebo práce na stanovištích. Důraz bude kladen na vytváření pozitivní atmosféry, v níž se žáci nebojí chybu udělat ani sdílet. Chyba se tak stává přirozeným podnětem k hlubšímu porozumění matematice a budování kritického myšlení.

## Dejte hlavy dohromady

*Jaroslav Zhouf*

Vzpomínka na jednu matematickou soutěž, její historie a podmínky soutěže.

## Logické hádanky a hry

*Jaroslav Zhouf*

Prezentace jedné publikace vydavatelství Portál a úlohy z této publikace.