

Export z OBD dne 09.01.2014 13:17:28

Pořadové číslo: 1/4

ID publikace:	43868293
Stav:	Přijatý
Literární forma:	D_ČLÁNEK VE SBORNÍKU
Rozšíření LiF:	D_Článek ve sborníku
Titul (v originále):	Virtual laboratory
Rok publikace:	2013
Autor:	Agáta Bodnárová (Prac.: 2410)
Autor:	Vladimír Soběslav (Prac.: 2410)
Autor:	Josef Horálek (Prac.: 2410)
Autor:	Jan Matyska (Prac.: 2900)
Autor:	Martin Hátaš (Prac.: 2900)
Název zdroje:	ICETA 2013 : proceedings
Místo publikace:	Piscataway
ISBN:	978-1-4799-2161-4
Vydavatel:	IEEE
Strany:	53-58
Abstrakt orig.:	The idea of the present analysis stems from the need to provide educational platform suitable for task solutions from the field of computer networking beyond capabilities of specialized hardware. The paper introduces possible approaches predominantly focusing on virtualization technologies and Linux operation system tools. Finally the paper presents a design of virtual laboratory solution based in the concept developed in Java environment and Linux operation system tools.
Abstrakt čes.:	Myšlenka této analýzy vychází z potřeby poskytnout vzdělávací platformu vhodnou pro řešení úkolu z oblasti počítačových sítí nad rámec možností specializovaného hardware. Článek představuje možné přístupy se zaměřením na virtualizační technologie a nástroje pod operačním systémem Linux. Na závěr je představen design virtuální laboratoře řešení založené na konceptu vyvinuté v prostředí Java a operačním systému Linux.
Abstrakt angl.:	The idea of the present analysis stems from the need to provide educational platform suitable for task solutions from the field of computer networking beyond capabilities of specialized hardware. The paper introduces possible approaches predominantly focusing on virtualization technologies and Linux operation system tools. Finally the paper presents a design of virtual laboratory solution based in the concept developed in Java environment and Linux operation system tools.
Rozsah:	6
Balení:	elektronický sborník

Typ dokumentu:	IN
Médium:	CD
Poznámka:	M. Hátaš v době vytváření výsledku studentem UHK - viz mail Mgr. Horálka z 30.10.13. Do záznamu natažen z číselníku autorů. AT
Uložení:	Archiv UHK
Hlavní klíč:	virtual laboratory, virtualization, linux, java
Vedlejší klíč:	virtuální laboratoř, virtualizace, linux, java
Jazyk (originál):	angličtina (eng)
Titul česky:	Virtuální laboratoř
Titul anglicky:	Virtual laboratory
Datum konání:	24.10.2013
Datum vložení:	30.10.2013
Financování:	S -
Financování:	I -

Pořadové číslo: 2/4

ID publikace:	43868632
Stav:	Rozpracovaný
Literární forma:	D_ČLÁNEK VE SBORNÍKU
Rozšíření LiF:	D_Článek ve sborníku
Titul (v originále):	Decision Making Process in Agent-based Roundabout Simulation
Rok publikace:	2013
Autor:	Richard Cimler (Prac.: 2900)
Název zdroje:	Czech-Japan seminar on data analysis and decision making under uncertainty : proceedings
Místo publikace:	Jindřichův Hradec
ISBN:	978-80-245-1950-0
Vydavatel:	Vysoká škola ekonomická. Fakulta managementu
Strany:	99-106
Abstrakt orig.:	The objective of the paper is to describe the agent-based model of roundabout and to present results of agent-based simulation. The model was implemented in NetLogo – agent-based programming language with integrated modeling environment. Research is based on a real traffic problem. In the city Hradec Kralove in the Czech Republic is a roundabout instead of the heavily used crossing planned to be built in the middle of the town. Model of the crossing has been created based on the data gathered from the maps and settings of the traffic lights have been explored by observation. Model of the roundabout is created due to the size and layout of the planned building. Traffic density can be changed by the control elements and it enables to explore different traffic situation and compare advantages and disadvantages of the current crossing with the planned roundabout.
Abstrakt čes.:	V článku je popsán agentový model kruhého objezdu

	vytvořený v programu NetLogo. Model je založený na reálných datech plánovaného kruhového objezdu ve městě Hradec Králové. Na modelu je možné sledovat plynulost dopravy při různých nastavení atributů dopravních prostředků.
Abstrakt angl.:	The objective of the paper is to describe the agent-based model of roundabout and to present results of agent-based simulation. The model was implemented in NetLogo – agent-based programming language with integrated modeling environment. Research is based on a real traffic problem. In the city Hradec Kralove in the Czech Republic is a roundabout instead of the heavily used crossing planned to be built in the middle of the town. Model of the crossing has been created based on the data gathered from the maps and settings of the traffic lights have been explored by observation. Model of the roundabout is created due to the size and layout of the planned building. Traffic density can be changed by the control elements and it enables to explore different traffic situation and compare advantages and disadvantages of the current crossing with the planned roundabout.
Rozsah:	8
Typ dokumentu:	IN
Hlavní klíč:	traffic model; NetLogo; multi-criteria decision making
Jazyk (originál):	angličtina (eng)
Titul česky:	Rozhodovací procesy v agentové simulaci kruhového objezdu
Titul anglicky:	Decision Making Process in Agent-based Roundabout Simulation
Datum konání:	19.09.2013
Datum vložení:	07.01.2014
Financování:	S -
Financování:	O -
Financování:	P - GA402/09/0405

Pořadové číslo: 3/4

ID publikace:	43868587
Stav:	Přijatý
Literární forma:	D_ČLÁNEK VE SBORNÍKU
Rozšíření LiF:	D_Článek ve sborníku
Titul (v originále):	Fuzzy Methods in Land Use Modelling for Archaeology
Rok publikace:	2013
Autor:	Tomáš Machálek (Prac.:)
Autor:	Richard Cimler (Prac.: 2900)
Autor:	Kamila Olševičová (Prac.: 2410)
Autor:	Alžběta Danielisová (Prac.:)
Název zdroje:	Mathematical methods in economics 2013 : proceedings of the 31st international conference
Místo publikace:	Jihlava
ISBN:	978-80-87035-76-4

Vydavatel:	Vysoká škola polytechnická
Strany:	522-527
Abstrakt orig.:	<p>The general objective of our research is to develop the complex agentbased simulation of ancient Celtic society population, food production and economics. To achieve this we proposed the agent-based agricultural model of land suitability for miscellaneous farming systems. The behaviour of agents is controlled by a fuzzy rule-based system. The system encodes farmers' agricultural knowledge as regards the decision where to apply specific farming method.</p> <p>Corresponding linguistic variables describe (1) the distance of individual land patches from the household, (2) the slope of the land, (3) the yield of individual land patches and (4) total harvest as a percentage of inhabitants' annual nutritional requirement. To prevent high-frequency spatial changes in land suitability caused by time-dependent stochastic nature of the crop yields, our model performs result smoothing using spatial signal filtering.</p>
Abstrakt čes.:	<p>Cílem našeho výzkumu je vytvoření komplexní agentové simulace vývoje keltského opida. Pro tento účel byl vytvořen model využití půdy okolo keltského opida při různých strategiích obdělávání půdy. Slovní proměnné určují (1) vzdálenost půdy od obydí, (2) svažitosť terénu, (3) úrodnost půdy, (4) nutná velikost úrody na základě spotřeby obyvatel.</p>
Abstrakt angl.:	<p>The general objective of our research is to develop the complex agentbased simulation of ancient Celtic society population, food production and economics. To achieve this we proposed the agent-based agricultural model of land suitability for miscellaneous farming systems. The behaviour of agents is controlled by a fuzzy rule-based system. The system encodes farmers' agricultural knowledge as regards the decision where to apply specific farming method.</p> <p>Corresponding linguistic variables describe (1) the distance of individual land patches from the household, (2) the slope of the land, (3) the yield of individual land patches and (4) total harvest as a percentage of inhabitants' annual nutritional requirement. To prevent high-frequency spatial changes in land suitability caused by time-dependent stochastic nature of the crop yields, our model performs result smoothing using spatial signal filtering.</p>
Rozsah:	6
Typ dokumentu:	IN
Hlavní klíč:	Agent-based model; fuzzy sets; land-use model; social simulation
Jazyk (originál):	angličtina (eng)
Titul česky:	Fuzzy metody v simulacích využití půdy v archeologii
Titul anglicky:	Fuzzy Methods in Land Use Modelling for Archaeology
Datum konání:	11.09.2013
Datum vložení:	04.01.2014

Financování:	O -
Financování:	S -
Financování:	P - GAP405/12/0926

Pořadové číslo: 4/4

ID publikace:	43868584
Stav:	Uložený
Literární forma:	D_ČLÁNEK VE SBORNÍKU
Rozšíření LiF:	D_Článek ve sborníku
Titul (v originále):	Simulation of visitor flow management with context-based information system
Rok publikace:	2013
Autor:	Kamila Olševičová (Prac.: 2410)
Autor:	Richard Cimler (Prac.: 2900)
Název zdroje:	Workshop proceedings of the 9th international conference on intelligent environments
Místo publikace:	Amsterdam
ISBN:	978-1-61499-286-8
Vydavatel:	IOS press
Strany:	386 - 392
Abstrakt orig.:	We discuss utilization of agent-based models and agent-based social simulations in the process of smart application development. We present the concept of personalized context-based information system for visitors of the ZOO. The visitor flow model is enhanced with simulation of smart application that assists visitors by sending information and recommendations to their mobile devices. In general our model illustrates the idea of smart application in tourism and it allows exploring possibilities of how to manage visitor flow in natural and cultural destinations, how to eliminate crowding or how to increase the satisfaction of visitors by relevant scenarios.
Abstrakt čes.:	V článku je popsána možnost využití agentových modelů a agentových sociálních simulací při vývoji chytrých aplikací. Je představena simulace pohybu návštěvníků zoo, kteří mají možnost využít informační systém, umožňující zasílání informací na chytrá zařízení návštěvníků - smartphony, tablety. Návštěvníkům může být nabídnuta trasa tak, aby byly splněny jejich osobní preference a zároveň se předcházelo zahlcení atraktivních míst.
Abstrakt angl.:	We discuss utilization of agent-based models and agent-based social simulations in the process of smart application development. We present the concept of personalized context-based information system for visitors of the ZOO. The visitor flow model is enhanced with simulation of smart application that assists visitors by sending information and recommendations to their mobile devices. In general our model illustrates the idea of smart application in tourism and it

	allows exploring possibilities of how to manage visitor flow in natural and cultural destinations, how to eliminate crowding or how to increase the satisfaction of visitors by relevant scenarios.
Rozsah:	7
Typ dokumentu:	IN
Hlavní klíč:	agent-based model, context-based information, visitor flow, simulation, smart application, tourism
Jazyk (originál):	angličtina (eng)
Titul česky:	Simulace pohybu návštěvníků řízených kontextovou službou
Titul anglicky:	Simulation of visitor flow management with context-based information system
Datum konání:	16.07.2013
Datum vložení:	04.01.2014
Financování:	S -
Financování:	O -